

OGC API

Trazendo as práticas de web modernas às IDE

1. N.º do tema de sessão técnica: N.º. 4 - Infraestruturas de Dados Espaciais (IDE)

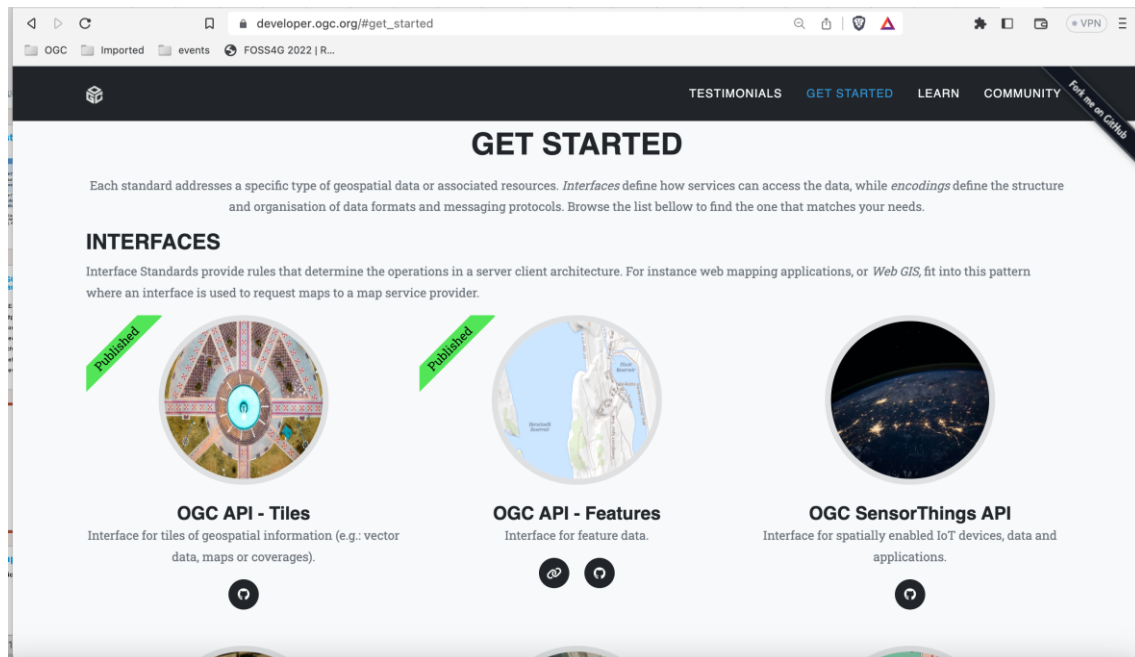
Resumo

Os chamados serviços de web da [OGC](#) (em inglês, [OWS](#)) foram criados à mais de dez anos, numa época em que a World Wide Web era muito diferente daquilo a que estamos habituados nos dias de hoje. Nessa altura, o uso de tecnologias SOAP/XML estava bastante generalizado. A partir de 2017, a OGC (juntamente com um grupo de trabalho da W3C) mudou radicalmente de abordagem, acompanhando a evolução que se assistiu na web em geral (*i.e.*: adopção de padrões como REST, JSON ou [OpenAPI](#)). Este esforço levou ao desenvolvimento de uma família de APIs, que permite aceder a diversos tipos de dados geoespaciais (e.g.: features, mapas, registos, tiles, rotas, dados de sensores, etc), cobrindo e ampliando as funcionalidades oferecidas pelos serviços de web da OGC. Um dos principais objectivos foi [facilitar a implementação destes standards](#), mesmo por programadores que não tenham experiência prévia com SIG/OGC, através da adopção de práticas de web *mainstream* (uso de *content negotiation*, *status codes*, *http verbs*, etc). Outro objectivo foi tornar os dados espaciais *mainstream*, *i.e.*, melhor integrados com outro tipo de informação.

Esta apresentação irá começar com uma breve exposição dos conceitos fundamentais das OGC API, e irá entrar em mais detalhe na descrição de algumas destas APIs, nomeadamente as que podem ser usadas para construir uma IDE (e.g.: [OGC API - Features](#), OGC API - Tiles, OGC API - Records). Serão também apresentadas algumas tecnologias de software livre que implementam esta família de standards e alguns casos de uso de IDEs em produção, que já estão a usar a OGC API.

Serão feitas ainda algumas reflexões acerca do futuro das IDE, nomeadamente sobre a necessidade de iniciar uma transição de OWS a OGC API e algumas recomendações sobre como essa transição pode ser feita.

Finalmente, serão apresentadas algumas sugestões sobre como as organizações se podem envolver mais com a OGC, e contribuir no processo de criação e implementação dos standards.



Palavras chave

OGC, IDE, Standards, API, OpenAPI, JSON, REST, Catalogo, Raster, Vector, FAIR

Autores

Joana Simões

devrel@ogc.org

Developer Relations, Open Geospatial Consortium
(OGC)