

Desarrollo de plugins de QGIS para la IDE de Cáceres

Acercando los datos al usuario

ALVAREZ LLORENTE, Luis Antonio; CORDERO MONTERO, Faustino

N.º del tema de las jornadas: 2

Resumen

La sección del SIG municipal del Ayuntamiento de Cáceres (<https://sig.caceres.es>) desarrolla su labor desde 1995, y entre sus objetivos principales destaca el dar un servicio de calidad tanto a los trabajadores municipales como al resto de ciudadanos y empresas que puedan reutilizar los datos que ofrece a través de la Infraestructura de Datos Espaciales de Cáceres (<https://ide.caceres.es>).

Para alcanzar estos objetivos han servido tres ideas estratégicas que, si bien por sí mismas no garantizan el éxito, en conjunto han demostrado que la propuesta es válida y sostenible en el tiempo:

1. Formación e información. *No se usa lo que no se conoce*. Desde el inicio se ha apostado por dar a conocer el SIG dentro y fuera del ayuntamiento con cursos, jornadas, charlas informativas, redes sociales, etc.
2. Facilidad de uso. *Al usuario del sistema hay que ponérselo muy fácil*. Si queremos que el SIG llegue a todas las personas debemos facilitar herramientas de consulta sencillas.
3. Autosuficiencia. *No me resuelvas el problema, enséñame a resolverlo*. El objetivo es depender lo menos posible de agentes externos para el mantenimiento del sistema.

Desde el año 2020, QGIS (<https://qgis.org>) juega un papel muy importante en el SIG municipal. Se ha implantado como herramienta de acceso, tanto para consulta como para carga de nuevos datos. Y con la idea de *ponérselo fácil al usuario*, se han desarrollado varios plugins para QGIS:

Sig_caceres: este plugin crea un desplegable en el menú principal de QGIS que permite al usuario cargar capas en el sistema sin necesidad de saber ni cómo se llaman los archivos, ni su formato, ni la carpeta o el servidor en el que se guardan. Se abstrae al usuario de datos difíciles de recordar y que complican innecesariamente el acceso a los datos. Solo tiene que preocuparse de cargar las capas que en cada momento necesita, que además se cargan con el aspecto y las acciones programadas para cada caso.

Buscador_sig_caceres: igualmente añade un desplegable en el menú con varias opciones de búsqueda: por calle y número; por coordenadas (en varios sistemas de referencia); por parcela catastral de urbana o por polígono y parcela de rústica. Independientemente de las capas cargadas en el momento, el usuario puede localizar un punto desde cualquiera de las opciones de búsqueda comentadas.

Sig_caceres_WMS: los dos casos anteriores sólo funcionan en equipos conectados a la intranet municipal. Para solucionar esta limitación se ha implementado este plugin que igualmente añade un desplegable al menú de QGIS pero que carga datos a partir de servicios WMS procedentes en su mayoría de la IDE de Cáceres.

De cara al futuro, estamos trabajando en dos líneas: por un lado aumentar los contenidos de los menús de carga de información de todos los plugins, tanto de uso interno como a través de servicios WMS; y en un nuevo plugin para uso externo que trabaje no sólo con servicios WMS, sino que descargue y configure un proyecto QGIS con varias capas vectoriales precargadas, tales como el callejero, la trama urbana del municipio o el parcelario de catastro.

Palabras claves

SIG, IDE, QGIS, Plugin, WMS, capas, formatos

Autores

Luis Antonio Alvarez Llorente
luisantonio.alvarez@ayto-caceres.es
Ayuntamiento de Cáceres

Faustino Cordero Montero
faustino.cordero@ayto-caceres.es
Ayuntamiento de Cáceres)